



UTM
UNIVERSITI TEKNOLOGI MALAYSIA

Sekolah Pendidikan Profesional dan
Pendidikan Berterusan
(UTMSPACE)

**FINAL EXAMINATION / PEPERIKSAAN AKHIR
SEMESTER II – SESSION 2018 / 2019
PROGRAM KERJASAMA**

COURSE CODE : DDWC 2653 / DDPC 3653 WC
KOD KURSUS
COURSE NAME : VB.NET PROGRAMMING
NAMA KURSUS : PENGATURCARAAN VB.NET
YEAR / PROGRAMME : 3 DDWC / 3 DDWZ
TAHUN / PROGRAM
DURATION : 2 HOURS 30 MINUTES
TEMPOH
DATE : APRIL 2019
TARIKH

INSTRUCTION/ARAHAN :

1. Answer **ALL** questions in the question paper.
Jawab SEMUA soalan di dalam kertas soalan.

(You are required to write your name and your lecturer's name on your answer script)
(Pelajar dikehendaki tuliskan nama dan nama pensyarah pada skrip jawapan)

NAME / NAMA	:
I.C NO. / NO. K/PENGENALAN	:
PROGRAMME / PROGRAM TAHUN / KURSUS	:
COLLEGE NAME NAMA KOLEJ	:
LECTURER'S NAME NAMA PENSYARAH	:

This examination paper consists of ... 16... pages including the cover
Kertas soalan ini mengandungi 16..... muka surat termasuk kulit hadapan



PUSAT PROGRAM KERJASAMA

**PETIKAN DARIPADA PERATURAN AKADEMIK
ARAHAN AM - PENYELEWENGAN AKADEMIK**

1. SALAH LAKU SEMASA PEPERIKSAAN

1.1 Pelajar tidak boleh melakukan mana-mana salah laku peperiksaan seperti berikut :-

- 1.1.1 memberi dan/atau menerima dan/atau memiliki sebarang maklumat dalam bentuk elektronik, bercetak atau apa jua bentuk lain yang tidak dibenarkan semasa berlangsungnya peperiksaan sama ada di dalam atau di luar Dewan Peperiksaan melainkan dengan kebenaran Ketua Pengawas; atau
- 1.1.2 menggunakan maklumat yang diperolehi seperti di atas bagi tujuan menjawab soalan peperiksaan; atau
- 1.1.3 menipu atau cuba untuk menipu atau berkelakuan mengikut cara yang boleh ditafsirkan sebagai menipu semasa berlangsungnya peperiksaan; atau
- 1.1.4 lain-lain salah laku yang ditetapkan oleh Universiti (seperti membuat bising, mengganggu pelajar lain, mengganggu Pengawas menjalankan tugasnya).

2. HUKUMAN SALAH LAKU PEPERIKSAAN

2.1 Sekiranya pelajar didapati telah melakukan pelanggaran mana-mana peraturan peperiksaan ini, setelah diperakukan oleh Jawatankuasa Peperiksaan Fakulti dan disabitkan kesalahannya, Senat boleh mengambil tindakan dari mana-mana satu yang berikut :-

- 2.1.1 memberi markah SIFAR (0) bagi keseluruhan keputusan peperiksaan kursus yang berkenaan (termasuk kerja kursus); atau
- 2.1.2 memberi markah SIFAR (0) bagi semua kursus yang didaftarkan pada semester tersebut.

2.2 Jawatankuasa Akademik Fakulti boleh mencadangkan untuk diambil tindakan tatatertib mengikut peruntukan Akta Universiti dan Kolej Universiti, 1971, Kaedah-kaedah Universiti Teknologi Malaysia (Tatatertib Pelajar-pelajar), 1999 bergantung kepada tahap kesalahan yang dilakukan oleh pelajar.

2.3 Pelajar yang didapati melakukan kesalahan kali kedua akan diambil tindakan seperti di perkara 2.1.2 dan dicadang untuk diambil tindakan tatatertib mengikut peruntukan Akta Universiti dan Kolej Universiti, 1971, Kaedah-kaedah Universiti Teknologi Malaysia (Tatatertib Pelajar-pelajar), 1999.

SECTION A [10 MARKS] / BAHAGIAN A [10 MARKAH]
TRUE or FALSE / BENAR atau PALSU

INSTRUCTION : State whether the following statement is True or False on page 6.

ARAHAN : Nyatakan samada pernyataan berikut adalah Benar atau Palsu pada muka surat 6.

1. Elements are called controls and are added using a form.
Elemen dinamakan sebagai kawalan dan ditambah menggunakan borang.
2. In VB, each object is based on a structure.
Di dalam VB, setiap objek adalah berdasarkan kepada struktur.
3. If the programmer does not write code for a button control, Visual Basic automatically provides code in the Click procedure that will close the form when the user clicks the button.
Jika pengaturcara tidak menulis sebarang kod untuk suatu butang kawalan, Visual Basic secara automatik menyediakan kod untuk prosedur klik yang akan menutup borang tersebut apabila pengguna klik butang.
4. Classes are forms used to create a new method.
Kelas adalah 'form' yang digunakan untuk membentuk satu metod baru.
5. A form can contain only single group boxes.
Satu borang boleh mengandungi hanya satu kotak kumpulan.
6. Your project requires the user to choose student's age range. You should display the choices, **15-20 years, 21-30 years, 31-50 years** and **50-above**, using check boxes.
*Projek anda memerlukan pengguna untuk memilih jantina. Anda sepatutnya memaparkan pilihan, **15-20 tahun, 21-30 tahun, 31-50 tahun** dan **50-ke atas** menggunakan kotak semakan.*
7. During design time, you can make a check box appear selected by setting its **Checked** property to **True**.
*Semasa fasa rekabentuk, anda boleh membuatkan kotak semakan kelihatan dipilih dengan menetapkan nilai **Checked** kepada **True**.*
8. If you are declaring a variable that will be used in calculations, you may use the **Decimal** data type.
*Jika anda mengisytiharkan satu pembolehubah yang akan digunakan dalam pengiraan, anda boleh menggunakan data berjenis **Decimal**.*
9. **COLLEGE_CLASS_String** is in the correct format for a constant that holds the name of your college.
***COLLEGE_CLASS_String** adalah format yang betul untuk satu pemalar yang memegang nama sekolah anda.*
10. A variable named **PurchasePriceString** that is declared in the **SumButton_Click** event procedure can be used in any procedure of the form.
*Pembolehubah yang bernama **PurchasePriceString** yang diisytiharkan dalam prosedur **SumButton_Click** boleh digunakan dalam mana-mana prosedur dalam borang yang sama.*

SECTION B[20 MARKS] / BAHAGIAN B[20 MARKAH]
OBJECTIVES / OBJEKTIF

INSTRUCTION : Please answer all questions on the answer box at page 6.

ARAHAN : Jawab di kotak jawapan di muka surat 6.

1. In an If statement, when the expression is TRUE, _____.
Dalam satu pernyataan If, bila ungkapan bernilai BENAR, _____.
 - A. Only the Else clause is executed / Hanya klausa Else dilaksanakan.
 - B. Only the Elself clause is executed / Hanya klausa Elself dilaksanakan.
 - C. Only the End If statement is executed / Hanya klausa End If dilaksanakan.
 - D. Only the Then clause is executed / Hanya klausa Then dilaksanakan.

2. Which of the following is NOT a comparison operator?
Yang manakah antara berikut BUKAN satu operator perbandingan?
 - A. &
 - B. >
 - C. <>
 - D. =

3. _____ will be the result of: `MessageText.Text = MessageText.Text.ToLower ()` when the value of `MessageText.Text` is "Visual Basic is fun!".
_____ adalah hasil dari : `MessageText.Text = MessageText.Text.ToLower()` apabila nilai `MessageText.Text` adalah "Visual Basic is fun!"
 - A. Visual Basic is fun!
 - B. VISUAL BASIC IS FUN!
 - C. visual basic is fun!
 - D. VisualBasicisfun!

4. Which of the following method should be used to show a common dialog boxes?
Manakah antara fungsi berikut yang sepatutnya digunakan untuk memaparkan kekotak dialog biasa?
 - A. ShowDialog
 - B. ShowOpen
 - C. ShowPrint
 - D. ShowColor

5. Which of the following is the correct way to assign a font to a label using common dialog boxes after the statement **FontDialog1.ShowDialog()** has been executed?
*Manakah antara berikut merupakan cara yang betul untuk menetapkan suatu fon kepada label menggunakan kotak dialog biasa selepas pernyataan **FontDialog1.ShowDialog()** dilaksanakan?*
- A. EmployeeLabel.Font = FontDialog1.Font
 - B. FontDialog1.Font = EmployeeLabel.Font
 - C. EmployeeLabel.Font FontDialog1.Font
 - D. FontDialog1.FontName = EmployeeLabel.FontName
6. What type of menu will pop up when you right click an object?
Menu jenis apakah yang akan dipaparkan apabila anda klik kanan pada suatu objek?
- A. Menu / Menu
 - B. Control menu / Menu Kawalan
 - C. Context menu / Menu Konteks
 - D. Submenu / Submenu
7. When a project begins, the first form to display is called the _____.
Apabila projek bermula, borang pertama dipaparkan dipanggil _____.
- A. startup form
 - B. splash screen
 - C. about box
 - D. show dialog
8. _____ is available in most Windows programs and usually displays information about the program version as well as the company name.
_____ biasanya terkandung dalam kebanyakan program Window dan biasanya memaparkan maklumat tentang versi program dan juga nama syarikat.
- A. startup form
 - B. login form
 - C. about form
 - D. main form
9. When a form is displayed as _____, the user is prevented from accessing any other form, even if another form is visible.
Apabila satu borang dipaparkan secara _____, pengguna dihalang daripada mencapai borang lain, walaupun borang lain kelihatan.
- A. modular
 - B. modal
 - C. modeless
 - D. modeled

10. If you need to have a form disappear but remain available in memory, you should use the _____ method.

Jika anda mahu menghilangkan satu borang, tetapi ia masih berada dalam memori, anda patut menggunakan kaedah _____.

- A. ShowDialog
- B. Show
- C. Hide
- D. Close

Section A / Bahagian A

Instruction : Please tick (✓) in the suitable box.

Arahan : Tandakan (✓) di dalam kotak yang sesuai.

NO	True/Benar	False/Palsu
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

Section B / Bahagian B

Instruction : Please fill in your answers in the box given. Please write A,B,C or D.

Arahan : Isi jawapan anda di kotak yang telah disediakan. Sila tulis A, B, C atau D.

NO	Answer/Jawapan
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

**SECTION C[40 MARKS] / BAHAGIAN C[40 MARKAH]
SUBJECTIVES / SUBJEKTIF**

INSTRUCTION : Please answer all questions at the space provided.

ARAHAN : Jawab semua soalan di ruang yang telah disediakan.

1. Write a Visual Basic statement for:

Tulis pernyataan Visual Basic untuk:

a. Declare a variable named **BookPriceDouble** of double type.

*Isytihar pembolehubah bernama **BookPriceDouble** berjenis double.*

[2M]

b. Declare a variable named **TotalString** of string type.

*Isytihar pembolehubah bernama **TotalString** berjenis string.*

[2M]

c. Read the value from **priceTextBox** and assign it to variable **BookPriceDouble**.

*Baca nilai daripada **priceTextBox** dan umpukkan kepada pembolehubah **BookPriceDouble**.*

[2M]

d. Read the value from **TotalTextBox** and assign it to variable **TotalString**.

*Baca nilai daripada **TotalTextBox** dan mengumpukkannya kepada pembolehubah **TotalString**.*

[2M]

2. The following questions is about Visual Basic controls:-

Soalan berikut adalah berkenaan kawalan dalam Visual Basic:-

a. Explain the differences between a **check box** and a **text box**.

*Terangkan perbezaan antara **kotak semak** dan **kotak text**.*

[2M]

b. Using the **Visible** property, write a code to hide the **StudentIDTextBox**.

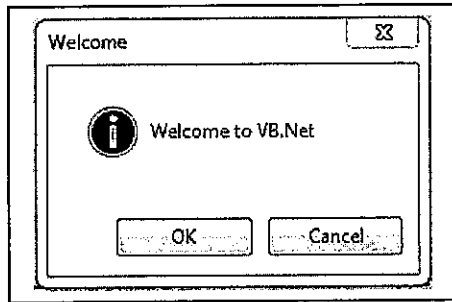
*Menggunakan ciri-ciri **Visible**, tuliskan kod untuk menyembunyikan **StudentIDTextBox**.*

[2M]

3. Write the Visual Basic code to display the following message box:

Tuliskan kod Visual Basic untuk memaparkan kotak mesej berikut:

[3M]



4. What is the difference between a sub procedure and a sub function? Write a function sub which will receive two integer value, calculate and return the total to the calling function.

Apakah perbezaan antara prosedur sub dan fungsi sub? Tuliskan satu fungsi sub yang menerima dua integer, mengira dan memulangkan jumlah kepada fungsi yang memanggilnya.

[3M]

5. Write a VB.Net code to :-

Tuliskan kod VB.Net untuk:-

- a) Display a list of number from 1 to 20 in a list box named **outputListBox** using For statement.
Memaparkan senarai nombor dari 1 hingga 20 dalam kotak senarai bernama outputListBox menggunakan pernyataan For. [2M]

- b) Display a list of number from 100 to 80 in a list box named **outputListBox** using While statement.
Memaparkan senarai nombor dari 100 hingga 80 dalam kotak senarai bernama outputListBox menggunakan pernyataan While.

[2M]

6. Write a Visual Basic code for the following task:

Tuliskan kod Visual Basic untuk tugas berikut:

a. Declare an array to store **three sales values**.

*Isytiharkan satu tatasusunan untuk menyimpan **tiga** nilai jualan.*

[2M]

b. Assign the array value based on the following:-

Umpukkan nilai di dalam tatasusunan berdasarkan senarai berikut:

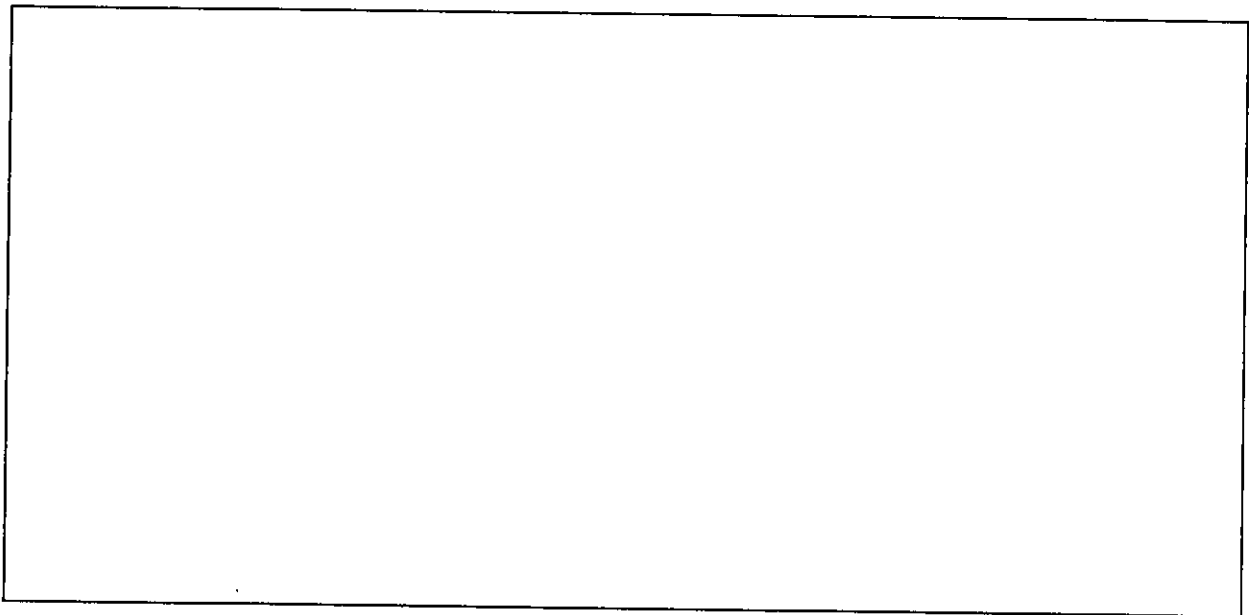
[2M]

1100.00 5500.30 2515.10

c. Using a suitable loop control, write a Visual Basic code to calculate the total of the **BookSales** and the **SalesAverage**

*Menggunakan kawalan gelung yang sesuai, tuliskan kod aturcara Visual Basic untuk mengira jumlah **JualanBuku** dan **PurataJualan**.*

[4M]



d. Display the sales average in a **textbox** control named **SalesAverageTextBox**.

*Paparkan purata jualan di dalam kawalan **kekotak teks** bernama **PurataJualanTextBox**.*

[2M]

7. Write a user-defined data type for the elements of each of the following scenarios:

Tulis satu jenis data takrifan pengguna untuk setiap elemen bagi senario berikut:

- a) A college wishes to work with the following information about their student: student id, name, current semester and CPGA.

Sebuah kolej ingin bekerja dengan maklumat berikut mengenai pelajar mereka: id pelajar, nama, semester semasa dan CGPA.

[4M]

- b) Declare a variable named **SeasonProduct** of type structure **Product**.

*Isytiharkan satu pemboleh ubah bernama **SeasonProduct** dari jenis struktur **Product**.*

[2M]

- c) Assign the following value for the product id, name, price, and color:-

Umpukkan nilai-nilai berikut bagi medan id produk, nama, harga dan warna:-

Product_Bag id – A123

Product Name – Bag

Price – 23.45

Color – Green

[2M]

**SECTION D [30 MARKS] / BAHAGIAN D[30 MARKAH]
PROGRAMMING / ATURCARA**

INSTRUCTIONS : Please answer all questions at the space provided.

ARAHAN : Jawab semua soalan di ruang yang disediakan.

Programming 1 / Pengaturcaraan 1 [15 M]

You are required to develop a program based on the following specification:-

Anda dikehendaki menulis satu aturcara berdasarkan spesifikasi berikut:-

The program will determine a result of industrial training for student. The evaluation is consists of two parts which are presentation and Training Report mark. The program will enable user to select Pass or Fail using radio button for presentation, and enter the student Training Report mark. When the user click on check button, the program will display the student result based on the following table:-

Aturcara akan menentukan keputusan latihan industri pelajar. Penilaian adalah berasaskan dua bahagian iaitu pembentangan dan markah Laporan Latihan. Aturcara akan membenarkan pengguna memilih Pass atau Fail menggunakan butang radio untuk pembentangan, dan memasukkan markah Laporan Latihan Industri pelajar. Apabila pengguna klik pada butang check, aturcara akan memaparkan keputusan pelajar berdasarkan jadual berikut:-

Presentation Result	Training Report Mark	Result
PASS / LULUS	80 - 100	A - Excellent
	60-79	B - Good
	40-59	C - Pass
	< 40	D - Fail
FAIL / GAGAL	Any mark	Fail due to failure in presentation

Table 1 : Mark and Result / *Jadual 1 : Markah dan Keputusan*

- a. Write a project plan for the program / *Tuliskan perangan projek bagi aturcara*
 - i. Design the user interface / *Reka antaramuka pengguna*
 - ii. Plan the properties / *rancang ciri-ciri*
 - iii. Write the pseudo code / *tuliskan kod pseudo*
- b. Write the code for the project based on your answer in question (a)
Tuliskan kod untuk projek berdasarkan jawapan dalam soalan (a)

You **MUST** use the following names for the control in your code:

Anda **MESTI** menggunakan nama-nama berikut untuk kawalan di dalam kod aturcara anda:

RadioButton - PassRadioButton , FailRadioButton

Button - CheckButton

TextBox - MarkTextBox

Answer/ Jawapan :

Answer/ Jawapan :



Programming 2 / Pengaturcaraan 2 [15 marks / 15 markah]

Write a VB.Net program which can check and display the price of fish according to its types as depicted in the output sample. The fish has **four(4)** types and the price are varies accordingly based on the following table:-

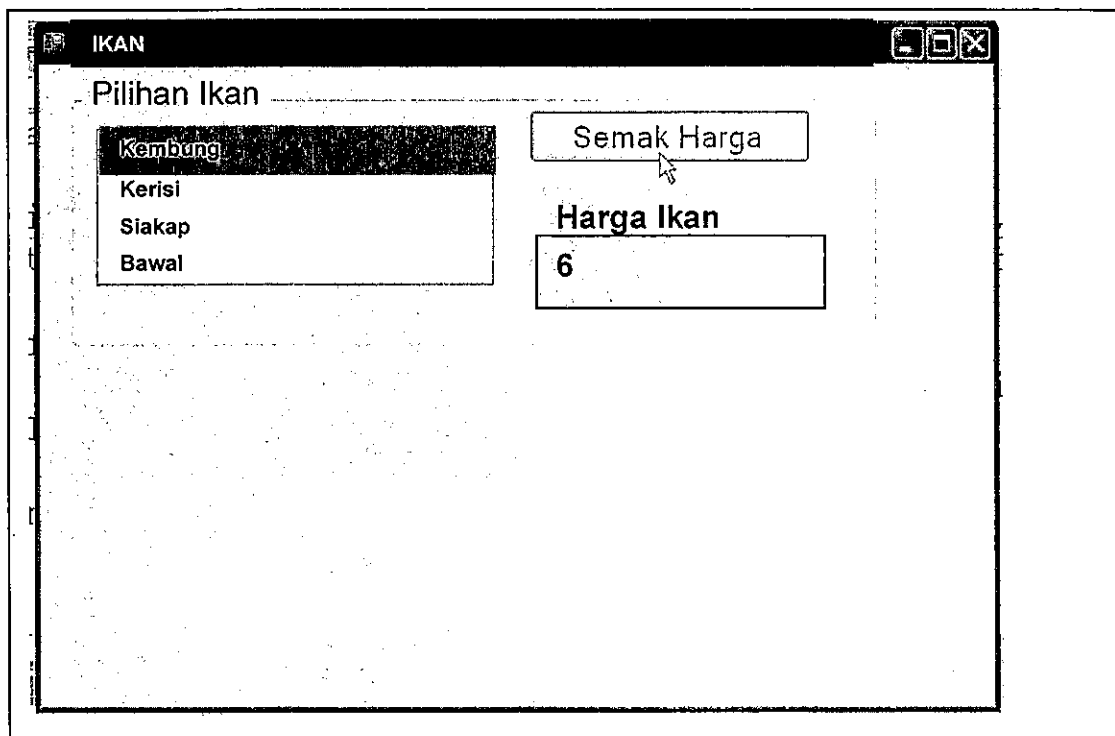
Tuliskan satu aturcara VB.Net yang boleh menyemak dan memaparkan harga ikan sekilo berdasarkan jenis-jenis ikan seperti dalam contoh output. Ikan-ikan ini mempunyai empat(4) jenis dan harga berbeza berdasarkan jadual di bawah:-

Fish Type / Jenis Ikan	Price (RM) KG / Harga (RM) KG
Mackerel / Kembung	6.00
Bream / Kerisi	12.00
Sea Bass / Siakap	14.00
Pomfret / Bawal	23.00

Table 2 : Fish types and price per kilo / *Jadual 2 : Kelas dan harga ikan mengikut kilogram*

When user select the class from **fishTypesComboBox** and click **checkPriceButton**, the price will be displayed in a label named **priceLabel**. You must use an array in this program.

Apabila pengguna memilih kelas dari fishTypesComboBox dan klik pada butang checkPriceButton, harga akan dipaparkan pada label bernama priceLabel. Anda mesti menggunakan tatasusunan dalam aturcara ini.



Answer : Jawapan

Public Class FishPrice

Mukasurat ini sengaja dibiarkan kosong

[This page is purposely left blank]

Mukasurat ini sengaja dibiarkan kosong

[This page is purposely left blank]