



Sekolah Pendidikan Profesional dan  
Pendidikan Berterusan  
(SPACE)

**FINAL EXAMINATION / PEPERIKSAAN AKHIR  
SEMESTER 2 – SESSION 2018 / 2019  
PROGRAM KERJASAMA**

COURSE CODE : DDWC 1683 *WC*  
KOD KURSUS  
COURSE NAME : INTRODUCTION TO COMPUTER SCIENCE  
NAMA KURSUS : PENGENALAN KEPADA SAINS KOMPUTER  
YEAR / PROGRAMME : 1 DDWC / DDWZ  
TAHUN / PROGRAM  
DURATION : 2 HOURS AND 30 MINUTES / 2 JAM 30 MINIT  
TEMPOH  
DATE : APRIL 2019  
TARIKH

**INSTRUCTION/ARAHAN :**

1. Answer **ALL** questions in the question paper.  
*Jawab SEMUA soalan di dalam kertas soalan.*

( You are required to write your name and your lecturer's name on your answer script )  
( Anda dikehendaki tuliskan nama dan nama pensyarah pada skrip jawapan )

STUDENT'S NAME / NAMA PELAJAR	:	.....
I.C NO. / NO. K/PENGENALAN	:	.....
YEAR / PROGRAMME TAHUN / PROGRAM	:	.....
COLLEGE NAME NAMA KOLEJ	:	.....
LECTURER'S NAME NAMA PENSYARAH	:	.....

This examination paper consists of ...16... pages including the cover  
*Kertas soalan ini mengandungi .....16..... muka surat termasuk kulit hadapan*



## PUSAT PROGRAM KERJASAMA

### PETIKAN DARIPADA PERATURAN AKADEMIK ARAHAN AM - PENYELEWENGAN AKADEMIK

#### 1. SALAH LAKU SEMASA PEPERIKSAAN

1.1 Pelajar tidak boleh melakukan mana-mana salah laku peperiksaan seperti berikut :-

- 1.1.1 memberi dan/atau menerima dan/atau memiliki sebarang maklumat dalam bentuk elektronik, bercetak atau apa jua bentuk lain yang tidak dibenarkan semasa berlangsungnya peperiksaan sama ada di dalam atau di luar Dewan Peperiksaan melainkan dengan kebenaran Ketua Pengawas; atau
- 1.1.2 menggunakan maklumat yang diperolehi seperti di atas bagi tujuan menjawab soalan peperiksaan; atau
- 1.1.3 menipu atau cuba untuk menipu atau berkelakuan mengikut cara yang boleh ditafsirkan sebagai menipu semasa berlangsungnya peperiksaan; atau
- 1.1.4 lain-lain salah laku yang ditetapkan oleh Universiti (seperti membuat bising, mengganggu pelajar lain, mengganggu Pengawas menjalankan tugasnya).

#### 2. HUKUMAN SALAH LAKU PEPERIKSAAN

2.1 Sekiranya pelajar didapati telah melakukan pelanggaran mana-mana peraturan peperiksaan ini, setelah diperakukan oleh Jawatankuasa Peperiksaan Fakulti dan disabitkan kesalahannya, Senat boleh mengambil tindakan dari mana-mana satu yang berikut :-

- 2.1.1 memberi markah SIFAR (0) bagi keseluruhan keputusan peperiksaan kursus yang berkenaan (termasuk kerja kursus); atau
- 2.1.2 memberi markah SIFAR (0) bagi semua kursus yang didaftarkan pada semester tersebut.

2.2 Jawatankuasa Akademik Fakulti boleh mencadangkan untuk diambil tindakan tatatertib mengikut peruntukan Akta Universiti dan Kolej Universiti, 1971, Kaedah-kaedah Universiti Teknologi Malaysia (Tatatertib Pelajar-pelajar), 1999 bergantung kepada tahap kesalahan yang dilakukan oleh pelajar.

2.3 Pelajar yang didapati melakukan kesalahan kali kedua akan diambil tindakan seperti di perkara 2.1.2 dan dicadangkan untuk diambil tindakan tatatertib mengikut peruntukan Akta Universiti dan Kolej Universiti, 1971, Kaedah-kaedah Universiti Teknologi Malaysia (Tatatertib Pelajar-pelajar), 1999.

**SECTION A: TRUE/FALSE [10 MARKS]**  
**BAHAGIAN A: BENAR/SALAH [10 MARKAH]**

**Instruction: Write your answer statement in the box given at page 16.**

**Arahan: Tulis pernyataan jawapan anda di dalam kotak pada mukasurat 16.**

---

1. One of the characteristics of a computer is able to handle input and output.  
*Salah satu dari ciri-ciri satu komputer ialah ia dapat mengendalikan input dan output.*
  
2. When computer first started being widely used in the 1950s, the general public called it as "electronic brains"  
*Apabila komputer mula digunakan secara meluas pada tahun 1950an, orang awam memanggilnya sebagai "otak elektronik".*
  
3. Input device is a hardware component that conveys information to one or more people.  
*Peranti input adalah komponen perkakasan yang menyampaikan maklumat kepada satu atau ramai manusia.*
  
4. Control access to system resources and manage files are some jobs for application software.  
*Kawalan akses kepada sumber sistem dan menguruskan fail adalah beberapa pekerjaan untuk perisian aplikasi.*
  
5. Autosum will organized the data in alphabetical order.  
*'Autosum' akan menyusun data dalam turutan abjad.*
  
6. Universal machine is a general-purpose symbol-manipulating machine, capable of any task that one can represent as a program.  
*Mesin sejagat adalah mesin yang memanipulasi simbol am, mampu melakukan tugas yang boleh diwakili sebagai program.*
  
7. Laser printer will produce a better-quality printing compare to Dot Matrix printer.  
*Pencetak laser akan menghasilkan pencetakan kualiti yang lebih baik berbanding pencetak 'Dot Matrix'.*

8. The latest Microsoft operating system are Windows 10.  
*Sistem pengoperasian Microsoft yang terbaru ialah Windows 10.*
9. Audio produced by vibration, as perceived by the sense of hearing.  
*Audio yang dihasilkan oleh getaran, seperti yang dirasakan oleh rasa pendengaran.*
10. Two categories of Kiosk are point of information and point of sales system.  
*Dua kategori Kios adalah tapak maklumat dan tapak jualan sistem.*

**SECTION B: OBJECTIVE [20 MARKS]**  
**BAHAGIAN B: OBJEKTIF [20 MARKAH]**

**Instruction: Write the correct answer in the box given in page 16.**

**Arahan: Tuliskan jawapan yang paling tepat di dalam kotak di mukasurat 16.**

---

1. Below is the element of computer system  
*Berikut adalah elemen sistem komputer*

- A. hardware / *perkakasan*
- B. data
- C. people / *manusia*
- D. all of above / *kesemua di atas*

2. A \_\_\_\_\_ is the fastest and most powerful computer.  
\_\_\_\_\_ *adalah komputer ter pantas dan paling berkeupayaan.*

- A. mainframe / *kerangka utama*
- B. smart phone / *telefon bijak*
- C. super computer / *komputer super*
- D. notebook / *komputer riba*

3. Below are the jobs prospect for computer science graduate  
*Di bawah merupakan prospek pekerjaan untuk graduan sains komputer*

- A. Computer Programmer / *Pemprogram komputer*
- B. Database administrator / *Pentadbir pangkalan data*
- C. System analyst / *Penganalisa sistem*
- D. all of above / *kesemua di atas*

4. Below is free based word processor softwares **EXCEPT**  
*Berikut merupakan perisian percuma untuk pemprosesan perkataan **KECUALI***

- A. Google Docs
- B. LibreOffice Writer
- C. Microsoft Word
- D. Abiword

5. \_\_\_\_\_ allows the style (font, font size, background etc) to be set once and then used throughout the presentation.  
\_\_\_\_\_ membolehkan gaya (fon, saiz fon, latar belakang dan lain-lain) ditetapkan sekali dan kemudian digunakan sepanjang pembentangan
- A. Slide master
  - B. Slide show
  - C. Slide notes
  - D. Slide sorter
6. Early Devices used to facilitate numerical operations  
*Peranti awalan yg digunakan untuk memudahkan operasi pengiraan*
- i. Abacus / sempua
  - ii. Planimeters
  - iii. Difference Engine / Engin perbezaan
  - iv. Analytical Engine / Engin analitik
- A. i and ii / i dan ii
  - B. i, ii dan iii / i, ii dan iii
  - C. i, ii and iv / i, ii dan iv
  - D. all of above / kesemua di atas
7. Babbage's analytical engine separates a "store" from a "mill". These correspond to the two most important components of a modern computer:  
*Enjin analisis Babbage memisahkan "stor" daripada "kilang". Ini sesuai dengan dua komponen paling penting dalam sebuah komputer moden:*
- A. Keyboard and CPU / Papan kekunci dan CPU
  - B. Hard disk and RAM / Cakera Keras dan RAM
  - C. RAM and Hard Disk / RAM dan Cakera keras
  - D. RAM and CPU / RAM dan CPU
8. Von Neumann architecture identifies \_\_\_\_\_ components in computer design.  
*Senibina Von Neumann mengenal pasti komponen \_\_\_\_\_ dalam reka bentuk computer.*
- A. Input/Output Devices / peranti input/output
  - B. Memory / Memori
  - C. CPU
  - D. all of above / kesemua di atas

9. The shape and layout of a motherboard is called:

*Bentuk dan susunan papan induk disebut:*

- A. Socket / Soket
- B. Pin Grid Array (PGA)
- C. Form factor / Faktor bentuk
- D. Bus / Bas

10. Multimedia is a combination of text, graphic, sound, animation, and video that is delivered \_\_\_\_\_ to the user by electronic or digitally manipulated means.

*Multimedia adalah kombinasi teks, grafik, bunyi, animasi, dan video yang dihantar secara \_\_\_\_\_ kepada pengguna dengan cara elektronik atau cara yang dimanipulasi secara digital.*

- A. linear / lurus
- B. consistency / berterusan
- C. interactivity / interaktif
- D. manually / manual

**SECTION C: STRUCTURE [70 MARKS]**  
**BAHAGIAN C: STRUKTUR [70 MARKAH]**

**Instruction: Write your answers in the spaces provided in this questions paper.**

**Arahan: Tuliskan jawapan di ruang yang disediakan di dalam kertas soalan ini.**

---

**QUESTION 1 / SOALAN 1**

- a) People use the internet for a variety of reasons, list and define briefly with example **THREE (3)** usage of internet. **[6M]**

*Manusia menggunakan internet untuk pelbagai tujuan, senaraikan dan terangkan secara ringkas berserta dengan contoh **TIGA (3)** kegunaan internet.*

- b) Give a brief explanation with example, the terminologies below: **[10M]**

*Berikan penerangan ringkas berserta dengan contoh terminology-terminologi di bawah:*

i) Social media / *Media sosial*

ii) Server / *Pelayan*



iii) Embedded computer / *Komputer terbenam*

iv) User Friendly / *Mesra pengguna*

v) Green computing / *Pengkomputeran hijau*

- c) List **FOUR (4)** jobs related to computer science and explain briefly each of it. **[4M]**  
*Senaraikan EMPAT (4) kerja yang berkaitan dengan sains computer dan terangkan secara ringkas untuk setiap satu.*

**QUESTION 2 / SOALAN 2**

a) Explain briefly with example on application software and system software.

[4M]

*Terangkan secara ringkas berserta dengan contoh, perisian aplikasi dan perisian sistem.*

b) Explain briefly the usage of the software below and give an example of each software.

[10M]

*Huraikan secara ringkas kegunaan perisian di bawah dan berikan contoh untuk setiap satu perisian.*

i) Presentation Graphic/ *Grafik penyampaian*

ii) Database / *Pangkalan data*

iii) Web browser / *Pelayar web*

iv) Personal Information Manager / *Pengurus maklumat peribadi*

v) Word processor / Pemrosesan Perkataan

c) The questions are based on Table 1 below:-

Soalan adalah berdasarkan kepada Jadual 1 di bawah:-

	A	B	C	D	E	F	G		
1		<b>EPL TOP SCORERS</b>							
2		<b>2018 / 2019</b>							
3		<b>Player</b>	<b>Gols</b>	<b>Assists</b>	<b>Club</b>	<b>Games</b>	<b>Gols + Assists</b>	<b>Average Gol Per game</b>	
4		Harry Kane	31	12	Spurs	30			
5		Mohammad Salah	28	15	Liverpool	38			
6		Sergio Aguero	27	5	Man. City	32			
7		Emerick Aubameyang	25	10	Arsenal	35			
8		Heung Ming Son	20	20	Spurs	36			
9		Total							

Table 1 / Jadual 1

i) What is the cell address for Harry Kane?

[1M]

Apakah alamat sel untuk Harry Kane?

ii) Write the formula and function to calculate Gols + Assists for Harry Kane.

[2M]

Tulis rumusan dan fungsi untuk mengira Gols + Assists untuk Harry Kane.

Formula / Rumusan

Function / Fungsi

- iii) Write the formula/function to calculate the total goals at C9 [1M]

*Apakah rumusan/fungsi untuk mengira jumlah keseluruhan gol pada C9.*

- iv) Discuss between absolute and relative reference. Give an example based on the table above.

[2M]

*Terangkan mengenai rujukan mutlak dan rujukan relatif. Berikan satu contoh berdasarkan kepada jadual di atas.*

**QUESTION 3 / SOALAN 3**

- a) List and explain briefly **THREE (3)** types of printer. [6M]

*Senaraikan dan terangkan secara ringkas **TIGA (3)** jenis pencetak.*

- b) List and explain briefly **THREE (3)** consideration when buying a computer monitor. **[6M]**  
*Senaraikan dan terangkan secara ringkas **TIGA (3)** pertimbangan apabila membeli monitor komputer.*

- c) What is the definition of Multimedia? List and Explain briefly **THREE (3)** multimedia products. **[8M]**  
*Apakah itu definisi multimedia? Senaraikan dan terangkan secara ringkas **TIGA (3)** produk multimedia.*

**QUESTION 4 / SOALAN 4**

a) Identify by explain briefly about these technopreneuers below:

[6M]

*Kenal pasti dengan terangkan secara ringkas mengenai teknoprenuer di bawah:*

i) Bill Gates

ii) Steve Jobs

iii) Jeff Bezos

iv) Jack Ma

b) SWOT analysis is a tool to analysis the performance of any organization especially in business.

Explain briefly with example on the **FOUR (4)** parameters of SWOT analysis.

[4M]

*Analisis SWOT adalah alat untuk menganalisis prestasi mana-mana organisasi terutamanya dalam perniagaan. Jelaskan secara ringkas dengan contoh pada **EMPAT (4)** parameter analisis SWOT.*



**ANSWER SECTION FOR SECTION A/ RUANGAN JAWAPAN UNTUK BAHAGIAN A**

*Write B or S for True or False statements.*

*Tulis B atau S untuk pernyataan yang betul atau salah*

<b>QUESTION / SOALAN</b>	<b>B/S</b>	<b>QUESTION / SOALAN</b>	<b>B/S</b>
1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	

**ANSWER SECTION FOR SECTION B/ RUANGAN JAWAPAN UNTUK BAHAGIAN B**

*Write the correct answer in the box.*

*Tulis jawapan yang betul pada kotak di bawah.*

<b>QUESTION / SOALAN</b>	<b>ANSWER / JAWAPAN</b>	<b>QUESTION / SOALAN</b>	<b>ANSWER / JAWAPAN</b>
1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	

**END OF QUESTION / SOALAN TAMAT**



**Mukasurat ini sengaja dibiarkan kosong**

*[ This page is purposely left blank ]*

