



FINAL EXAMINATION / PEPERIKSAAN AKHIR
SEMESTER 1 – SESSION 2021 / 2022 / SEMESTER 1 – SESI 2021 / 2022
PROGRAM KERJASAMA

COURSE CODE : DDWD 1683
KOD KURSUS

COURSE NAME : INTRODUCTION TO COMPUTER SCIENCE
NAMA KURSUS PENGENALAN KEPADA SAINS KOMPUTER

YEAR / PROGRAMME : 1 DDWD
TAHUN / PROGRAM

DURATION : 3 HOURS (INCLUDING SUBMISSION HOUR) – REFER ATTACHMENT 1
TEMPOH 3 JAM (TERMASUK MASA PENGHANTARAN) – RUJUK LAMPAIRAN 1

DATE : DECEMBER 2021
TARIKH DISEMBER 2021

INSTRUCTION / ARAHAN:

1. The question paper consists of **1 PART**: Section A.
Kertas soalan terdiri daripada 1 BAHAGIAN: Bahagian A.
2. Answer **ALL** questions and write your answers on the answer sheet.
Jawab SEMUA soalan dan tulis jawapan anda pada kertas jawapan.
3. Write your name, matric no., identity card no., course code, course name, section no. and lecturer's name on the first page (in the upper left corner) and every page thereafter on the answer sheet.
Tulis nama anda, no. matrik, no. kad pengenalan, kod kursus, nama kursus, no. seksyen dan nama pensyarah pada muka surat pertama (penjuru kiri atas) kertas jawapan dan pada setiap muka surat jawapan.
4. Each answer sheet must have a page number written at the bottom right corner.
Setiap helai kertas jawapan mesti ditulis nombor muka surat pada bahagian bawah penjuru kanan.
5. Answers should be handwritten, neat and clear.
Jawapan hendaklah ditulis tangan, kemas dan jelas menggunakan huruf cerai.

WARNING / AMARAN

Students caught copying / cheating during the examination will be liable for disciplinary actions and the faculty may recommend the student to be expelled from sitting for exam.
Pelajar yang ditangkap meniru / menipu semasa peperiksaan akan dikenakan tindakan disiplin dan pihak fakulti boleh mengesyorkan pelajar diusir dari menduduki peperiksaan.

ONLINE EXAMINATION RULES AND REGULATIONS
PERATURAN PEPERIKSAAN SECARA DALAM TALIAN

1. Student must carefully listen and follow instructions provided by invigilator.
Pelajar mesti mendengar dan mengikuti arahan yang diberikan oleh pengawas peperiksaan dengan teliti.
2. Student is allowed to start examination only after confirmation of invigilator if all needed conditions are implemented.
Pelajar dibenarkan memulakan peperiksaan hanya setelah pengesahan pengawas peperiksaan sekiranya semua syarat yang diperlukan telah dilaksanakan.
3. During all examination session student has to ensure, that he is alone in the room.
Semasa semua sesi peperiksaan pelajar harus memastikan bahawa dia bersendirian di dalam bilik.
4. During all examination session student is not allowed to use any other devices, applications except other sites permitted by course lecturer.
Sepanjang sesi peperiksaan pelajar tidak dibenarkan menggunakan peranti dan aplikasi lain kecuali yang dibenarkan oleh pensyarah kursus.
5. After completing the exam student must inform invigilator via the set communication platform (eg. WhatsApp etc.) about completion of exam and after invigilator's confirmation leave examination session.
Selepas peperiksaan selesai, pelajar mesti memaklumkan kepada pengawas peperiksaan melalui platform komunikasi yang ditetapkan (contoh: Whatsapp dan lain-lain) mengenai peperiksaan yang telah selesai dan meninggalkan sesi peperiksaan selepas mendapat pengesahan daripada pengawas peperiksaan.
6. Any technical issues in submitting answers online have to be informed to respective lecturer within the given 30 minutes. Request for re-examination or appeal will not be entertain if complains are not made by students to their lecturers within the given 30 minutes.
Sebarang masalah teknikal dalam menghantar jawapan secara dalam talian perlu dimaklumkan kepada pensyarah masing-masing dalam masa 30 minit yang diberikan. Permintaan untuk pemeriksaan semula atau rayuan tidak akan dilayan sekiranya aduan tidak dibuat oleh pelajar kepada pensyarah mereka dalam masa 30 minit yang diberikan.
7. During online examination, the integrity and honesty of the student is also tested. At any circumstances student is not allowed to cheat during examination session. If any kind of cheating behaviour is observed, UTM have a right to follow related terms and provisions stated in the respective Academic Regulations and apply needed measures.
Semasa peperiksaan dalam talian, integriti dan kejujuran pelajar juga diuji. Walau apa pun keadaan pelajar tidak dibenarkan menipu semasa sesi peperiksaan. Sekiranya terdapat sebarang salah laku, UTM berhak untuk mengikuti terma yang dinyatakan dalam Peraturan Akademik.

Excerpts from online final exam guidelines

*Petikan daripada panduan peperiksaan akhir dalam talian
Universiti Teknologi Malaysia*

SECTION A : STRUCTURE [100 MARKS]
BAHAGIAN A : STRUKTUR [100 MARKAH]

Instruction: Write your answers in the answer sheet.

Arahan: Tuliskan jawapan pada helaian jawapan.

QUESTION 1 / SOALAN 1

- a) What do you understand about computer? List **TWO (2)** types of computer.

*Apa yang anda faham mengenai komputer? Senaraikan **DUA (2)** jenis komputer.*

[4m]

- b) Explain briefly about retail and auctions website. List **TWO (2)** examples of retail and auctions website.

*Give **TWO (2)** advantages and disadvantages of using this website.*

*Terangkan secara ringkas mengenai laman web runcit dan lelong. Senaraikan **DUA (2)** contoh laman web runcit dan lelong. Berikan **DUA (2)** kelebihan dan kekurangan menggunakan laman web ini.* [8m]

- c) Write down the top-level domain intended purposes given.

Tuliskan kegunaan untuk Top-Level Domain (TDL) yang diberikan.

[5m]

No	Top-Level Domain (TDL)	Intended Purpose / Kegunaan
1	.org	
2	.edu	
3	.gov	
4	.net	
5.	.mil	

- d) Explain briefly about Netiquette and its purpose.

Terangkan secara ringkas mengenai Netiquette dan tujuannya.

[3m]

QUESTION 2 / SOALAN 2

- a) Explain briefly about application below (give one example of each) :

Terangkan secara ringkas mengenai aplikasi di bawah (berikan satu contoh untuk setiap satu):

- i) Audio Editor / Pengeditan Audio
- ii) Word Processor / Pemprosesan Perkataan
- iii) Electronic Spreadsheet / Hesain Electronic
- iv) Presentation / Persembahan
- v) Photo Editing Software /

[10m]

- b) The questions are based on **Table 1.0** below.

Soalan-soalan adalah berdasarkan kepada jadual 1.0 di bawah.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2		Name	Age	Nationality	Income Per week	Income Per month	0.28	Net Income
3		Lloris	28	France	70000			
4		Dembele	26	England	50000			
5		Trippier	23	England	50000			
6		Son	25	Korea	200000			
7		Total						
8								

Table 1.0 / Jadual 1.0

- i) What is cell address for Trippier and Son?

Apakah alamat sel untuk Trippier dan Son?

[2m]

- ii) Calculate income per month for Dembele at F4 cell.

Kira pendapatan per bulan bagi Dembele di sel F4.

[2m]

- iii) Write the formula / function to calculate the total of income per week at E7 cell.

Tuliskan formula / fungsi untuk mengira jumlah pendapatan per minggu di sel F7.

[2m]

- iv) Write the function to change Lloris to all capital letters at C3 cell.

Tuliskan fungsi untuk menukar Lloris ke semua huruf besar di sel C3.

[2m]

- v) Write the formula / function to calculate net income for Son at H6 cell.

Tuliskan formula / fungsi untuk mengira pendapatan bersih bagi Son di sel H6.

[2m]

QUESTION 3 / SOALAN 3

- a) List **FOUR (4)** pointing devices.

*Senaraikan **EMPAT (4)** peranti penunjuk.*

[4m]

- b) Explain briefly about gesture recognition and give **TWO (2)** examples of gesture recognition.

*Terangkan secara ringkas mengenai pengecaman gerak dan berikan **DUA (2)** contoh pengecaman gerak.*

[4m]

- c) Explain briefly about video conferencing. List **FOUR (4)** video conferencing applications. Give **TWO (2)** advantages and **TWO (2)** disadvantages of using video conferencing.

*Terangkan secara ringkas mengenai persidangan video. Senaraikan **EMPAT (4)** aplikasi persidangan video. Berikan **DUA (2)** kelebihan dan **DUA (2)** kelemahan menggunakan persidangan video.*

[12m]

QUESTION 4 / SOALAN 4

- a) Explain briefly about this companies. Discuss about their founder and their products.

Terangkan secara ringkas mengenai syarikat ini. Bincangkan mengenai pengasas dan produk mereka.

i) Zoom

[6m]

ii) Amazon

[7m]

iii) Google

[7m]

QUESTION 5 / SOALAN 5

- a) List **FIVE (5)** components of computer hardwares and explain briefly with an example.

*Senaraikan **LIMA (5)** komponen perkakasan komputer dan terangkan secara ringkas berserta dengan contoh.*

[10m]

- b) You are going to buy a computer for playing computer game, animation and video editing. Discuss on the considerations when selecting the computer. (hint: discuss on the aspect of computer specification (processor, RAM, storage, display and operating system)).

Anda mahu membeli sebuah komputer untuk bermain permainan komputer dan pengeditan animasi dan video. Bincangkan pertimbangan-pertimbangan bila memilih komputer tersebut (petunjuk: bincangkan dari aspek spesifikasi komputer (pemproses, RAM, simpanan, paparan, sistem pengoperasian)).

[10m]