



UTM
UNIVERSITI TEKNOLOGI MALAYSIA

Sekolah Pendidikan
Profesional dan
Pendidikan
Berterusan
(SPACE)

**FINAL EXAMINATION / PEPERIKSAAN AKHIR
SEMESTER I – SESSION 2023 / 2024
PROGRAM KERJASAMA**

COURSE CODE : DDWG 3263
KOD KURSUS

COURSE NAME : TECHNOLOGY COMMERCIALIZATION
NAMA KURSUS : TEKNOLOGI KOMERSIALISASI

YEAR / PROGRAMME : 3 DDWG
TAHUN / PROGRAM

DURATION : 2 HOURS 30 MINUTES
TEMPOH : 2 JAM 30 MINIT

DATE : DISEMBER 2023/JANUARY 2024
TARIKH : DISEMBER 2023/JANUARI 2024

INSTRUCTION :
ARAHAN

ANSWER ALL QUESTIONS GIVEN IN THE ANSWER BOOKLET PROVIDED.

JAWAB SEMUA SOALAN DIBERIKAN DIDALAM BUKU JAWAPAN YANG DISEDIAKAN.]

(You are required to write your name and your lecturer's name on your answer script)
(*Pelajar dikehendaki tuliskan nama dan nama pensyarah pada skrip jawapan*)

NAME / NAMA PELAJAR	:
I.C NO. / NO. KPENGENALAN	:
YEAR / PROGRAMME TAHUN / PROGRAM	:
COLLEGE'S NAME NAMA KOLEJ	:
LECTURER'S NAME NAMA PENSYARAH	:

This examination paper consists of **5** pages including the cover
Kertas soalan ini mengandungi 5 muka surat termasuk kulit hadapan



PUSAT PRGORAM KERJASAMA

PETIKAN DARIPADA PERATURAN AKADEMIK ARAHAN AM – PENYELEWENGAN AKADEMIK

1. SALAH LAKU SEMASA PEPERIKSAAN

1.1. Pelajar tidak boleh melakukan mana-mana salah laku peperiksaan seperti berikut :-

- 1.1.1. memberi dan/atau menerima dan/atau memiliki sebarang maklumat dalam bentuk elektronik, bercetak atau apa jua bentuk lain yang tidak dibenarkan semasa berlangsungnya peperiksaan sama ada di dalam atau di luar Dewan/Bilik Peperiksaan melainkan dengan kebenaran Ketua Pengawas; atau
- 1.1.2. menggunakan maklumat yang diperoleh seperti di atas bagi tujuan menjawab soalan peperiksaan; atau
- 1.1.3. menipu atau cuba untuk menipu atau berkelakuan mengikut cara yang boleh ditafsirkan sebagai menipu semasa berlangsungnya peperiksaan; atau
- 1.1.4. lain-lain salah laku yang ditetapkan oleh Universiti (seperti membuat bising, mengganggu pelajar lain, mengganggu Pengawas menjalankan tugasnya).

2. HUKUMAN SALAH LAKU PEPERIKSAAN

2.1. Sekiranya pelajar didapati telah melakukan pelanggaran mana-mana peraturan peperiksaan ini, setelah diperakukan oleh Jawatankuasa Peperiksaan Fakulti dan disabitkan kesalahannya, Senat boleh mengambil tindakan dari mana-mana satu yang berikut :-

- 2.1.1. memberi markah SIFAR (0) bagi keseluruhan keputusan peperiksaan kursus yang berkenaan (termasuk kerja kursus); atau
 - 2.1.2. memberi markah SIFAR (0) bagi semua kursus yang didaftarkan pada semester tersebut.
- 2.2. Jawatankuasa Akademik Fakulti boleh mencadangkan untuk diambil tindakan tatatertib mengikut peruntukan Akta Universiti dan Kolej Universiti, 1971, Kaedah-kaedah Universiti Teknologi Malaysia (Tatatertib Pelajar-pelajar), 1999 bergantung kepada tahap kesalahan yang dilakukan oleh pelajar.
- 2.3. Pelajar yang didapati melakukan kesalahan kali kedua akan diambil tindakan seperti di perkara dan dicadang untuk diambil tindakan tatatertib mengikut peruntukan Akta Universiti dan Kolej Universiti, 1971, Kaedah-kaedah Universiti Teknologi Malaysia (Tatatertib Pelajar-pelajar), 1999.

INSTRUCTION : ANSWER ALL QUESTIONS GIVEN. (50 MARKS)
[ARAHAN : JAWAB SEMUA SOALAN YANG DIBERIKAN. (50 MARKAH)]

- Q1. Companies that need some jobs done only on occasions, such as coding or graphic design, can crowdsource those tasks and avoid the expense of a full-time in-house employee. Discuss the significance of crowdfunding to entrepreneurs.

[Syarikat yang memerlukan beberapa kerja dilakukan hanya pada masa tertentu, seperti pengekodan atau reka bentuk grafik, boleh mengumpul ramai orang untuk tugas tersebut dan mengelakkan perbelanjaan pekerja dalaman sepenuh masa. Bincangkan kepentingan "crowdfunding" kepada usahawan.]

(4M)

- Q2. Explain the role of each of the actors in the Triple Helix model.

[Terangkan tugas setiap peneraju di dalam model "Triple Helix".]

(6M)

- Q3. Discuss how macro-level factors can stimulate technology transfer.

[Bincangkan bagaimana faktor-faktor tahap makro boleh merangsang pemindahan teknologi.]

(8M)

- Q4. Business refers to an enterprising entity or organization that carries out professional activities. They can be commercial, industrial or others. For profit-oriented business entities, they do business to earn profit. On top of that, to ensure the business run smoothly, a firm needs a strategy based on business plan and business model. Differentiate between the use of business plan and business model.

[Perniagaan merujuk kepada entiti atau organisasi yang berdaya usaha yang menjalankan aktiviti profesional. Mereka boleh menjadi komersial, perindustrian atau lain-lain. Bagi entiti perniagaan berorientasikan untung, mereka berniaga untuk mendapatkan keuntungan.]

Selain itu, untuk memastikan perniagaan berjalan lancar, firma memerlukan strategi mengenai pelan perniagaan dan model perniagaan. Bezakan kegunaan di antara pelan perniagaan dan model perniagaan.]

(10M)

- Q5. Intellectual property (IP) refers to creations of the mind, such as inventions; literary and artistic works; designs; and symbols, names and images used in commerce. Outline the reasons to commercialize IP.

[Harta intelek (IP) merujuk kepada ciptaan minda, seperti ciptaan; karya sastera dan seni; reka bentuk; dan simbol, nama dan imej yang digunakan dalam perdagangan. Senaraikan sebab-sebab untuk mengkomersialkan IP.]

(10M)

- Q6. Define a "spin-off company" and a "start-up company".

[Takrifkan syarikat "spin-off" dan "syarikat permulaan".]

(4M)

- Q7. Technology financing is the process of funding innovative businesses to turn technological inventions into commercial innovations.

[Pembiayaan teknologi adalah proses membiayai perniagaan yang inovatif untuk mengubah ciptaan teknologi menjadi inovasi komersial.]

- a) Describe the differences between debt and equity in technology financing.

[Terangkan perbezaan di antara hutang dan ekuiti di dalam pembiayaan teknologi.]

(4M)

- b) Details two (2) key provisions that are often included when negotiating a deal with an investor.

[Perincikan dua (2) peruntukan utama yang sering disertakan semasa merundingkan perjanjian dengan pelabur.]

(4M)

END OF QUESTIONS / SOALAN TAMAT