



**UTM**  
UNIVERSITI TEKNOLOGI MALAYSIA

School of  
Professional and  
Continuing  
Education  
(SPACE)

**FINAL EXAMINATION / PEPERIKSAAN AKHIR  
SEMESTER I – SESSION 2019 / 2020  
PROGRAM KERJASAMA**

COURSE CODE : DDWC 1683  
KOD KURSUS

COURSE NAME : INTRODUCTION TO COMPUTER SCIENCE  
NAMA KURSUS : PENGENALAN KEPADA SAINS KOMPUTER

YEAR / PROGRAMME : 1 DDWC / DDWZ  
TAHUN / PROGRAM

DURATION : 2 HOURS AND 30 MINUTES / 2 JAM 30 MINIT  
TEMPOH

DATE : NOVEMBER 2019  
TARIKH

INSTRUCTION :  
ARAHAN

Answer **ALL** questions in the spaces provided in this question paper.  
Jawab **SEMUA** soalan di ruang yang disediakan dalam kertas soalan ini.

(You are required to write your name and your lecturer's name on your answer script)  
(Anda dikehendaki tuliskan nama dan nama pensyarah pada skrip jawapan)

NAME / NAMA PELAJAR	:	.....
I.C NO. / NO. K/PENGENALAN	:	.....
YEAR / PROGRAMME TAHUN / PROGRAM	:	.....
COLLEGE NAME SEKSYEN	:	.....
LECTURER'S NAME NAMA PENSYARAH	:	.....

This examination paper consists of ...18... pages including the cover  
Kertas soalan ini mengandungi .....18..... muka surat termasuk kulit hadapan



**PUSAT PROGRAM KERJASAMA**

**PETIKAN DARIPADA PERATURAN AKADEMIK  
ARAHAN AM - PENYELEWENGAN AKADEMIK**

**1. SALAH LAKU SEMASA PEPERIKSAAN**

1.1 Pelajar tidak boleh melakukan mana-mana salah laku peperiksaan seperti berikut :-

- 1.1.1 memberi dan/atau menerima dan/atau memiliki sebarang maklumat dalam bentuk elektronik, bercetak atau apa jua bentuk lain yang tidak dibenarkan semasa berlangsungnya peperiksaan sama ada di dalam atau di luar Dewan Peperiksaan melainkan dengan kebenaran Ketua Pengawas; atau
- 1.1.2 menggunakan maklumat yang diperolehi seperti di atas bagi tujuan menjawab soalan peperiksaan; atau
- 1.1.3 menipu atau cuba untuk menipu atau berkelakuan mengikut cara yang boleh ditafsirkan sebagai menipu semasa berlangsungnya peperiksaan; atau
- 1.1.4 lain-lain salah laku yang ditetapkan oleh Universiti (seperti membuat bising, mengganggu pelajar lain, mengganggu Pengawas menjalankan tugasnya).

**2. HUKUMAN SALAH LAKU PEPERIKSAAN**

2.1 Sekiranya pelajar didapati telah melakukan pelanggaran mana-mana peraturan peperiksaan ini, setelah diperakukan oleh Jawatankuasa Peperiksaan Fakulti dan disabitkan kesalahannya, Senat boleh mengambil tindakan dari mana-mana satu yang berikut :-

- 2.1.1 memberi markah SIFAR (0) bagi keseluruhan keputusan peperiksaan kursus yang berkenaan (termasuk kerja kursus); atau
- 2.1.2 memberi markah SIFAR (0) bagi semua kursus yang didaftarkan pada semester tersebut.

2.2 Jawatankuasa Akademik Fakulti boleh mencadangkan untuk diambil tindakan tatatertib mengikut peruntukan Akta Universiti dan Kolej Universiti, 1971, Kaedah-kaedah Universiti Teknologi Malaysia (Tatatertib Pelajar-pelajar), 1999 bergantung kepada tahap kesalahan yang dilakukan oleh pelajar.

2.3 Pelajar yang didapati melakukan kesalahan kali kedua akan diambil tindakan seperti di perkara 2.1.2 dan dicadang untuk diambil tindakan tatatertib mengikut peruntukan Akta Universiti dan Kolej Universiti, 1971, Kaedah-kaedah Universiti Teknologi Malaysia (Tatatertib Pelajar-pelajar), 1999.

**SECTION A: TRUE/FALSE [10 MARKS]**

***BAHAGIAN A: BENAR/SALAH [10 MARKAH]***

**Instruction: Write your answer statement in the box given at page 18.**

***Arahan: Tulis pernyataan jawapan anda di dalam kotak pada mukasurat 18.***

---

1. Application stored on a web server that you access through a browser is called as web apps.  
*Aplikasi yang disimpan di pelayan web yang anda akses melalui pelayar imbas dipanggil sebagai aplikasi web.*
2. Freeware is a copyrighted software that is distributed at no cost for a trial period.  
*Freeware adalah perisian berhak cipta yang diedarkan tanpa sebarang kos untuk tempoh percubaan.*
3. Computer-Aided Design (CAD), desktop publishing, paint/image editing, photo editing and photo management, clip art/image gallery, video and audio editing, multimedia and website authoring, media player, and disc burning are type of backup and restore technique.  
*Reka bentuk bantuan komputer (CAD), penerbitan desktop, pengeditan cat/imej, pengeditan foto dan pengurusan foto, galeri klip seni / gambar, pengeditan video dan audio, multimedia dan laman web, pemain media, dan pembakaran cakera adalah jenis teknik sokongan dan pemulihan.*
4. Search function is a program, attempts to locate a file, contact, calendar event, application or any other item stored on your computer or mobile device based on criteria you specify.  
*Fungsi carian ialah program yang cuba mencari fail, kenalan, acara kalendar, aplikasi atau sebarang item lain yang disimpan di komputer atau peranti mudah alih anda berdasarkan kriteria yang anda tentukan.*
5. Application software is the intermediaries between system software and computer hardware.  
*Perisian aplikasi adalah pengantara antara perisian sistem dan perkakasan komputer.*
6. Alan Turing introduced the idea of using main memory and processing unit in the computer.  
*Alan Turing memperkenalkan idea untuk menggunakan ingatan utama dan unit pemprosesan di dalam komputer.*



7. **Register** is a temporary data storage until they are sent to the Arithmetic Logic and Unit (ALU).  
*Register adalah storan data sementara sehinggalah ianya dihantar ke Unit Arithmetic dan Logik (ALU).*
  
8. Audio could come in the form of speech and sound effects in multimedia.  
*Dalam multimedia, audio boleh datang dalam bentuk pertuturan dan kesan bunyi.*
  
9. Laser printer will produce a better-quality printing compare to Dot Matrix printer.  
*Pencetak laser akan menghasilkan pencetakan kualiti yang lebih baik berbanding pencetak 'Dot Matrix'.*
  
10. Two categories of Kiosk are point of information and point of sales system.  
*Dua kategori Kios adalah tapak maklumat dan tapak jualan sistem.*



**SECTION B: OBJECTIVES [20 MARKS]**

***BAHAGIAN B: OBJEKTIF [20 MARKAH]***

**Instruction: Write your correct answer in the box given at page 18.**

***Arahan: Tuliskan jawapan yang paling tepat di dalam kotak di mukasurat 18.***

---

1. A \_\_\_\_\_ is a software that enables users with an Internet connection to access and view webpages on a computer or mobile device.  
*\_\_\_\_\_ ialah perisian yang membolehkan pengguna dengan sambungan Internet mengakses dan melihat halaman web pada komputer atau peranti mudah alih.*
- A. search engine / *enjin carian*  
B. wiki / *wiki*  
C. browser / *pelayar*  
D. digital media player / *pemain media digital*
2. A \_\_\_\_\_ is any computer that provides services and connections to other computers on a network.  
*\_\_\_\_\_ adalah mana-mana komputer yang menyediakan perkhidmatan dan sambungan ke komputer lain pada rangkaian.*
- A. host / *tuan rumah*  
B. client / *pelanggan*  
C. File Transfer Protocol (FTP) site / *laman Protokol Pemindahan File (FTP)*  
D. subject directory / *subjek direktori*
3. Below are the jobs prospect for computer science graduate.  
*Di bawah merupakan prospek pekerjaan untuk graduan sains computer.*
- A. Computer Programmer / *Pemprogram computer*  
B. Database administrator / *Pentadbir pangkalan data*  
C. System analyst / *Penganalisa system*  
D. all the above / *kesemua di atas*

4. Text-styling feature of Microsoft word is:

*Ciri-ciri Gaya text di dalam Microsoft Word ialah:*

- A. WordColor / *PerkataanBerwarna*
- B. WordArt / *PerkataanBerseni*
- C. WordFont / *PerkataanHuruf*
- D. WordFill / *IsiPerkataan*

5. \_\_\_\_\_ allows the style (font, font size, background etc) to be set once and then used throughout the presentation.

*\_\_\_\_\_ membolehkan gaya (fon, saiz fon, latar belakang dan lain-lain) ditetapkan sekali dan kemudian digunakan sepanjang pembentangan*

- A. Slide master / *Slaid utama*
- B. Slide show / *Persembahan slaid*
- C. Slide notes / *Nota slaid*
- D. Slide sorter / *Penyongsang slaid*

6. Absolute reference in Microsoft Excel refers to a cell in a specific location and represented by the symbols of:

*Rujukan mutlak pada Microsoft Excel merujuk kepada satu sel pada lokasi yang spesifik dan diwakilkan oleh symbol:*

- A. =
- B. @
- C. \$
- D. &

7. Babbage's analytical engine separates a "store" from a "mill". These correspond to the two most important components of a modern computer:

*Enjin analisis Babbage memisahkan "stor" daripada "kilang". Ini sesuai dengan dua komponen paling penting dalam sebuah komputer moden.*

- A. Keyboard and CPU / *Papan kekunci dan CPU*
- B. Hard disk and RAM / *Cakera Keras dan RAM*
- C. RAM and Hard Disk / *RAM dan Cakera keras*
- D. RAM and CPU / *RAM dan CPU*

8. A Multimedia Project is identified as Linear when \_\_\_\_\_.  
*Projek Multimedia dikenal pasti sebagai linear apabila \_\_\_\_\_.*
- A. it is not interactive / *ianya tidak interaktif*
  - B. user has control over the content that is being showed to them  
*pengguna mempunyai kawalan ke atas kandungan yang ditunjukkan kepada mereka*
  - C. users are given navigational control  
*pengguna diberikan kawalan navigasi*
  - D. all above / *kesemua di atas*

9. Those below is part of **SWOT** analysis **EXCEPT**?  
*Di bawah berikut adalah sebahagian dari analisa **SWOT**, **KECUALI**?*

- A. thread / *ancaman*
- B. opportunity / *peluang*
- C. weaknesses / *kelemahan*
- D. ability / *kebolehan*

10. They are considered as technopreneur **EXCEPT**?  
*Mereka dianggap sebagai 'technopreneur' **KECUALI**?*

- A. Mark Zuckerberg
- B. Jeff Bezos
- C. Tim Berners-Lee
- D. Jack Ma

**SECTION C: STRUCTURE [70 MARKS]**

**BAHAGIAN C: STRUKTUR [70 MARKAH]**

**Instruction: Write your answers in the spaces provided in this questions paper.**

**Arahan: Tuliskan jawapan di ruang yang disediakan di dalam kertas soalan ini.**

---

**QUESTION 1 / SOALAN 1**

- a) Explain what is computer? [2M]  
*Terangkan apa itu komputer?*

- b) Give **THREE (3)** fields involved with the use of computers in our society. Give an example for each field. [6M]  
*Berikan TIGA (3) bidang yang terlibat dengan penggunaan komputer dalam masyarakat kita. Berikan satu contoh untuk setiap bidang.*

- c) There are many jobs and careers in computer science. List **TWO (2)** of it especially on the job specification. [2M]  
*Terdapat banyak kerja dan kerjaya dalam sains komputer. Senaraikan DUA (2) daripadanya.*



**QUESTION 2 / SOALAN 2**

- a) Explain briefly with example on application software and system software. [4M]  
*Terangkan secara ringkas berserta dengan contoh mengenai perisian aplikasi dan perisian sistem.*

**Answers / Jawapan:**

Systems software	Application software

- b) List **THREE (3)** example of word processing usages. [3M]  
*Senaraikan TIGA (3) contoh kegunaan pemprosesan perkataan.*

- c) List **THREE (3)** common features for any word processing software. [3M]  
*Senaraikan THREE (3) ciri-ciri biasa bagi pemprosesan perkataan.*

**QUESTION 3 / SOALAN 3**

MYSHOP INVOIS					
TODAY DATE: C3					
DISCOUNT		TYPE	discount 1	discount 2	discount 3
VALUE (RM)			1.00	3.00	5.00
ITEM	QUANTITY	Price per Item (RM)	Price BEFORE discount	Price AFTER discount	
1 CAP	12	5.00			
2 SANDALS	20	10.50			
3 BEG	10	6.40			
4 SOCKS	20	3.00			
				TOTAL	
				GST (6%)	
				NET TOTAL	

Figure 1 / Rajah 1

- a) Give the address of cell that content word "discount 1". [1M]

*Berikan alamat sel yang mengandungi perkataan "discount 1".*

- b) Write formula to display today date in cell C3. [1M]

*Tuliskan formula untuk memaparkan tarikh hari ini di dalam sel C3*

- c) Based on given quantity and price per item, write formula to calculate price before discount for item CAP in cell F10. [1M]

*Berdasarkan kuantiti dan harga per item yang diberi, tuliskan formula untuk mengira harga sebelum diskaun untuk item CAP di dalam sel F10.*

- d) If cell F10 is copy to cell F12. Write the possible formula at F12. [1M]

*Jika sel F10 di salin ke sel F12. Tuliskan formula yang berkemungkinan pada F12.*

- e) Given formula in cell G10 is = F10 - \$E\$6. What the value of cell G11 after cell G10 is copy to cell G11. [2M]

*Diberikan formula di dalam cell G10 adalah = F10 - \$E\$6 .Apakah nilai sel G11 selepas sel G10 di salin ke sel G11.*

- f) Write formula at G14 to calculate total. [2M]

*Tuliskan formula pada G14 untuk menggira total.*

- g) Write formula at E16 to get average price per items. [2M]

*Tuliskan formula pada E16 untuk mendapatkan purata harga per item.*



**QUESTION 4 / SOALAN 4**

- a) List and explain **THREE (3)** groups of **bus classification**. [6M]  
*Senaraikan dan jelaskan TIGA (3) kumpulan klasifikasi bus.*

- b) i. A 6 lines address bus allows \_\_\_\_\_ bits [1M]  
*6 baris alamat bus membolehkan \_\_\_\_\_ bit*

- ii. A 32 lines address bus allows \_\_\_\_\_ bits [1M]  
*32 baris alamat bus membolehkan \_\_\_\_\_ bit*

- c) Convert decimal number to binary:  $26_{10}$  [1M]  
*Tukarkan nombor desimal kepada binari:  $26_{10}$*

- h) Convert binary to decimal number:  $110\ 001_2$  [1M]  
*Tukarkan binari kepada nombor desimal:  $110\ 001_2$*



**QUESTION 5 / SOALAN 5**

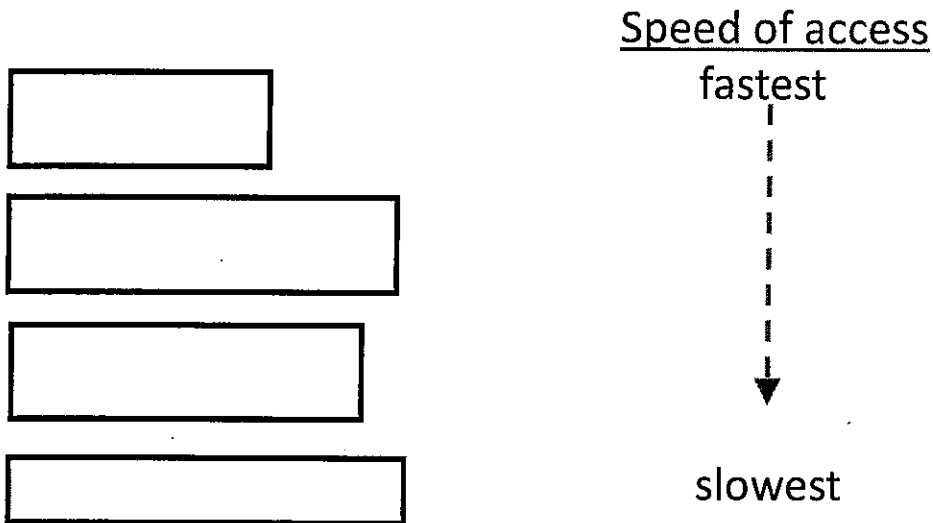
- a) Name **FOUR (4)** things which are contained on the motherboard of a computer. [4M]  
*Namakan EMPAT (4) perkara yang terkandung di dalam 'motherboard' computer.*

- b) Differentiate between **input devices** and **output devices**. [2M]  
*Bezakan antara peranti input dan peranti output*



- c) Given to you the list of memory type. (**Main Memory, Backing Storage, Cache Memory, Register**). Place it in the suitable box by referring to its speed of access. [4M]

*Diberikan kepada anda senarai jenis ingatan. (Ingatan Utama, Storan Sandaran, Ingatan Cache, Daftar). Letakkan ia di dalam kotak yang sesuai dengan merujuk kepada kelajuan capaiannya.*



**QUESTION 6 / SOALAN 6**

- a) You are going to buy a computer for the daily usage. Discuss on the considerations when selecting the computer. (hint: discuss on the aspect of computer specification (processor, Random Access Memory (RAM), hard disc, display, operating system and desktop vs. laptop)). **[10M]**

*Anda mahu membeli sebuah komputer untuk kegunaan harian. Bincangkan pertimbangan-pertimbangan apabila memilih komputer tersebut (petunjuk: bincangkan dari aspek spesifikasi komputer (pemprosesor, Memori Capaian Rawak (RAM), cakera keras, paparan, sistem pengoperasian dan komputer meja vs. komputer riba)).*



- b) Microsoft is one of biggest company for computer field. Bill Gates as the founder of it and of the richest man in the world. Discuss about the progress of Microsoft and their products and why until now it still holds out to be one of the biggest company in the world (hint: use **SWOT analysis** to support your answer). [10M]

*Microsoft adalah salah satu syarikat yang terbesar dalam bidang komputer. Bill Gates sebagai pengasasnya dan salah seorang yang terkaya di dunia. Bincangkan mengenai progres Microsoft dan produknya dan mengapa sehingga sekarang ianya masih bertahan sebagai salah satu syarikat terbesar di dunia. (petunjuk: gunakan analisa SWOT untuk menyokong jawapan anda).*









**ANSWER SECTION FOR SECTION A/ RUANGAN JAWAPAN UNTUK BAHAGIAN A**

*Write T or F for True or False statements.*

*Tulis T atau F untuk pernyataan yang betul atau salah*

<b>QUESTION / SOALAN</b>	<b>T/F</b>	<b>QUESTION / SOALAN</b>	<b>T/F</b>
1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	



**ANSWER SECTION FOR SECTION B/ RUANGAN JAWAPAN UNTUK BAHAGIAN B**

*Write the correct answer in the box.*

*Tulis jawapan yang betul pada kotak di bawah.*

<b>QUESTION / SOALAN</b>	<b>ANSWER / JAWAPAN</b>	<b>QUESTION / SOALAN</b>	<b>ANSWER / JAWAPAN</b>
1		6	
2		7	
3		8	
4		9	
5		10	



**END OF QUESTION / SOALAN TAMAT**

**Mukasurat ini sengaja dibiarkan kosong**

*[ This page is purposely left blank ]*

**Mukasurat ini sengaja dibiarkan kosong**

*[ This page is purposely left blank ]*