



UTM
UNIVERSITI TEKNOLOGI MALAYSIA

Sekolah Pendidikan
Profesional dan
Pendidikan
Bertetusan
(SPACE)

**FINAL EXAMINATION / PEPERIKSAAN AKHIR
SEMESTER I – SESSION 2022 / 2023
PROGRAM KERJASAMA**

COURSE CODE : DDWD 2653 / DDWC 2653
KOD KURSUS

COURSE NAME : VB.NET PROGRAMMING
NAMA KURSUS : PENGATURCARAAN VB.NET

YEAR / PROGRAMME : 2 DDWD
TAHUN / PROGRAM

DURATION : 2 HOURS 30 MINUTES
TEMPOH : 2 JAM 30 MINIT

DATE : DECEMBER 2022 / JANUARY 2023
TARIKH : DISEMBER 2022 / JANUARI 2023

INSTRUCTION : **ANSWER ALL QUESTIONS IN THE QUESTION PAPER.**
ARAHAN : **JAWAB SEMUA SOALAN DI DALAM KERTAS SOALAN.**

(You are required to write your name and your lecturer's name on your answer script)
(Pelajar dikehendaki tuliskan nama dan nama pensyarah pada skrip jawapan)

NAME / NAMA PELAJAR	:
I.C NO. / NO. K/PENGENALAN	:
YEAR / PROGRAMME TAHUN / PROGRAM	:
COLLEGE NAME NAMA KOLEJ	:
LECTURER'S NAME NAMA PENSYARAH	:

This examination paper consists of 16 pages including the cover
Kertas soalan ini mengandungi 16 muka surat termasuk kulit hadapan



UTM
UNIVERSITI TEKNOLOGI MALAYSIA

School of
Professional and
Continuing
Education
(SPACE)

PUSAT PRGORAM KERJASAMA

PETIKAN DARIPADA PERATURAN AKADEMIK ARAHAN AM – PENYELEWENGAN AKADEMIK

1. SALAH LAKU SEMASA PEPERIKSAAN

1.1. Pelajar tidak boleh melakukan mana-mana salah laku peperiksaan seperti berikut :-

- 1.1.1. memberi dan/atau menerima dan/atau memiliki sebarang maklumat dalam bentuk elektronik, bercetak atau apa jua bentuk lain yang tidak dibenarkan semasa berlangsungnya peperiksaan sama ada di dalam atau di luar Dewan/Bilik Peperiksaan melainkan dengan kebenaran Ketua Pengawas; atau
- 1.1.2. menggunakan maklumat yang diperoleh seperti di atas bagi tujuan menjawab soalan peperiksaan; atau
- 1.1.3. menipu atau cuba untuk menipu atau berkelakuan mengikut cara yang boleh ditafsirkan sebagai menipu semasa berlangsungnya peperiksaan; atau
- 1.1.4. lain-lain salah laku yang ditetapkan oleh Universiti (seperti membuat bising, mengganggu pelajar lain, mengganggu Pengawas menjalankan tugasnya).

2. HUKUMAN SALAH LAKU PEPERIKSAAN

2.1. Sekiranya pelajar didapati telah melakukan pelanggaran mana-mana peraturan peperiksaan ini, setelah diperakukan oleh Jawatankuasa Peperiksaan Fakulti dan disabitkan kesalahannya, Senat boleh mengambil tindakan dari mana-mana satu yang berikut :-

- 2.1.1. memberi markah SIFAR (0) bagi keseluruhan keputusan peperiksaan kursus yang berkenaan (termasuk kerja kursus); atau
- 2.1.2. memberi markah SIFAR (0) bagi semua kursus yang didaftarkan pada semester tersebut.

2.2. Jawatankuasa Akademik Fakulti boleh mencadangkan untuk diambil tindakan tatatertib mengikut peruntukan Akta Universiti dan Kolej Universiti, 1971, Kaedah-kaedah Universiti Teknologi Malaysia (Tatatertib Pelajar-pelajar), 1999 bergantung kepada tahap kesalahan yang dilakukan oleh pelajar.

2.3. Pelajar yang didapati melakukan kesalahan kali kedua akan diambil tindakan seperti di perkara dan dicadang untuk diambil tindakan tatatertib mengikut peruntukan Akta Universiti dan Kolej Universiti, 1971, Kaedah-kaedah Universiti Teknologi Malaysia (Tatatertib Pelajar-pelajar), 1999.

SECTION A: OBJECTIVE [30 MARKS]

BAHAGIAN A: OBJEKTIF [30 MARKAH]

Instruction: Write your answer statement in the box given at page 4.

Arahan: Tulis pernyataan jawapan anda di dalam kotak pada muka surat 4.

1. The easiest way to switch between the forms is:

Cara yang paling mudah untuk beralih diantara form adalah:

- a. By double clicking a form name opens the form in designer
Klik dua kali nama form dan buka pereka form
- b. Use the tabs at the top of the Document Window that appear when the form is displayed
Gunakan tab di atas Tetingkap Dokumen yang muncul apabila form dipaparkan
- c. In Solution Explorer Window select a form name and click the View Designer button
Di dalam Tetingkap "Solution Explorer" pilih nama form dan klik butang "View Designer"
- d. In Solution Explorer Window select a form name and View Code
Di dalam Tetingkap "Solution Explorer" pilih nama form dan "View Code"

2. Which statement of *BillingForm.Show()* below is **CORRECT**?

*Penyataan yang mana bagi *BillingForm.Show()* di bawah adalah **BETUL**?*

- a. The use of Show Method will create the BillingForm and displays in a modal mode
Penggunaan "Show Method" akan menghasilkan BillingForm dan terpapar di dalam mod modal
- b. Show Method will create a BillingForm from the specified class and displays it modeless
"Show Method" akan menghasilkan BillingForm dari kelas tertentu dan terpapar secara modeless
- c. BillingForm is the appearance name of the form object which will displayed modeless.
BillingForm adalah nama "appearance" bagi objek form yang akan dipaparkan secara modeless
- d. In a modal mode, the BillingForm didn't need to be responded to be displayed when using the Show Method.
Di dalam mod modal, BillingForm tidak perlu memberi respon untuk dipaparkan apabila menggunakan "Show Method".

3. What is the purpose when you declare the public shared variables in a class file?

Apakah tujuan apabila anda mengisytiharkan pembolehubah "Public Shared" di dalam fail kelas?

- a. Share the constant variables between the forms in different project.
Berkongsi pembolehubah tetap di antara forms di dalam projek yang berlainan.
- b. The variables can be used between the forms in different project.
Pembolehubah boleh digunakan diantara forms di dalam projek yang berlainan.
- c. Share the constant variables between the forms within the same project.
Berkongsi pembolehubah tetap di antara forms di dalam projek yang sama.
- d. The variables can be used between the forms within the same project.
Pembolehubah boleh digunakan diantara forms di dalam projek yang sama.

4. The items collection in Visual Basic are objects that have properties and methods that allow all the operation below, **EXCEPT**:

*Koleksi items di Visual Basic adalah objek-objek yang mempunyai "properties" dan metod yang membenarkan operasi-operasi berikut, **KECUALI**:*

- a) *Empty the collection / Mengosongkan koleksi*
- b) *Referring to the list of items element / Merujuk kepada senarai elemen item*
- c) *Represent the discrete element / Mewakilkkan elemen diskret*
- d) *Append item / Menambah item*

5. Which technique of removing forms from a project without deleting the files?

Teknik yang mana dapat membuang forms daripada projek tanpa menghapuskan fail?

- a. *Click the delete key on the file name and choose Delete from the context menu*
Klik kunci hapus di atas nama fail dan pilih "Delete" daripada menu konteks
- b. *Select the file name in the Solution Explorer of the file to be removed*
Pilih nama file yang perlu di buang di dalam "Solution Explorer"
- c. *Choose "Exclude from project" to remove the form from the project*
Pilih "Exclude from project" untuk membuang form daripada projek
- d. *Right click on the file name and choose Delete*
Klik kanan di atas nama file dan pilih "Delete"

6. What makes a function is difference from a procedure?

Apakah yang membuatkan fungsi berbeza daripada prosedur?

- a. *There's no difference*
Tiada perbezaan
- b. *A function returns a value, but a procedure does not return a value.*
Fungsi memberi pulangan nilai, tetapi prosedur tidak memberi pulangan nilai.
- c. *A function does not return a value, but a procedure returns a value.*
Fungsi tidak memberi pulangan nilai, tetapi prosedur memberi pulangan nilai.
- d. *Local variables that retain its value between procedure calls.*
Pembolehubah lokal yang menyimpan nilai diantara panggilan prosedur.

7. The easiest way to do search for an item in a List is to use:

Cara yang paling mudah untuk mencari item di dalam "List" adalah menggunakan:

- a) *Index.Item.Search Method / Metod Index.Item.Search*
- b) *IndexOf Method / Metod IndexOf*
- c) *Index.Item.Return Method / Metod Index.Item.Return*
- d) *Index Return Method / Metod Index Return*

8. Which from the statement about *parsing* method below is **FALSE**?

Penyataan yang manakah tentang metod "parsing" di bawah adalah FALSE?

a. TryParse method lets you determine whether a string contains a value that can be successfully converted into a specific data type.

Metod TryParse membolehkan anda mengenalpasti samada sesuatu string yang mengandungi nilai berjaya ditukarkan ke jenis data yang spesifik.

b. Parsing a string means to analyze the string input.

"Parsing" string adalah bermaksud menganalisa input string.

c. If the conversion is not possible, TryParse return True.

Sekiranya penukaran tidak berjaya, TryParse akan memulangkan True.

d. TryParse also commonly known as the boolean expression in IF statement.

TryParse juga dikenali sebagai ekspresi boolean di dalam pernyataan IF.

9. No other form in the application can accept the focus until this type of form is closed.

Tiada form di dalam aplikasi boleh menerima fokus sehingga jenis form ditutup.

a) Startup / Startup

b) Modeless / Modeless

c) Splash Screen / Skrin Splash

d) Modal / Modal

10. Which one of the following is not the relevant property of a Label control?

Yang mana satu pilihan di bawah tiada kaitan dengan "property" kawalan Label

a) TabStop

b) TabIndex

c) FlatStyle

d) ContextMenu

11. DataGridView allow you to do operation below, **EXCEPT**:

*DataGridView membenarkan anda membuat operasi seperti di bawah, **KECUALI**:*

a) Sort any column / Menyusun mana-mana lajur

b) Format the data within columns / Format data di dalam lajur

c) Select the column order / Memilih susunan lajur

d) Filter each row and columns / Menyisih setiap baris dan lajur

```
intCalculate = 0
Do While intCalculate < 10
  lstOutput.Items.Add("Hello")
Loop
```

12. What happen when you run the Do-While statement above?

Apakah yang akan berlaku sekiranya anda "run" pernyataan Do-While di atas?

- a) "Hello" added in the list box / Penambahan "Hello" di dalam kekotak senarai
- b) List of 10 "Hello" text displayed in the list box / 10 teks "Hello" terpapar di dalam kekotak senarai
- c) Infinite loop / Loop yang berterusan
- d) Nothing happens / Tiada apa yang berlaku

13. Which from the following statement on array of structure is **TRUE**?

*Yang mana satu daripada pernyataan di bawah berkenaan struktur array adalah **BENAR**?*

- a) Structure can contain array fields, but array cannot be assigned initial sizes.
Struktur boleh mengandungi medan array, namun array tidak boleh diberi saiz awalan.
- b) Structure cannot contain array fields, but array can be assigned initial sizes.
Struktur tidak mengandungi medan array, namun array boleh diberi saiz awalan.
- c) It is impossible to declare an array of structures.
lanya amat mustahil untuk mengisytiharkan array bagi struktur.
- d) None of the above statement is true.
Tiada pernyataan di atas adalah benar.

14. Which statement below that can disables the control MarksTextBox?

Penyataan yang manakah di bawah boleh menyahdaya MarksTextBox?

- a) MarkTextBox.Enable = False
- b) MarksTextBox.Disable = True
- c) MarksTextBox.Enabled = False
- d) MarksTextBox.Dimmed = True

15. What happen when an application's form loads into memory?

Apakah akan terjadi sekiranya forms aplikasi dimuatnaik di dalam memori?

- a) Load event takes place / Muatnaik akan berlaku
- b) Load events disappear / Muatnaik akan hilang
- c) Forms interchange / Pertukaran forms
- d) Parsing variables between the forms / "Parsing" pembolehubah diantara forms

SECTION B: STRUCTURE [40 MARKS]

BAHAGIAN B: STRUKTUR [40 MARKAH]

Instruction: Write your answers in the spaces provided in this questions paper.

Arahan: Tuliskan jawapan di ruang yang disediakan di dalam kertas soalan ini.

QUESTION 1/SOALAN 1

Write a Visual Basic code for the following task:

Tuliskan kod Visual Basic untuk tugas berikut:

- a. *Declare an array to store five sales values.* [3M]

Isytiharkan satu tatasusunan untuk menyimpan lima nilai jualan.

- b. *Assign the array value based on the following:-* [5M]

Umpukkan nilai di dalam tatasusunan berdasarkan senarai berikut:

1200.50 3000.00 4500.20 1100.30 112.00

- c. *Using a suitable loop control, write a Visual Basic code to calculate the total of the sales and the average.* [4M]

Menggunakan kawalan gelung yang sesuai, tuliskan kod aturcara Visual Basic untuk mengira jumlah jualan dan purata.

- d. *Display the sales average in a textbox control named averageTextBox.* [4M]

Paparkan purata jualan di dalam kawalan kekotak teks bernama averageTextBox.

QUESTION 2/SOALAN 2

Write a VB.Net code to :-

Tuliskan kod VB.Net untuk:-

- a) *Display a list of number from 1 to 20 in a list box named **outputListBox** using For statement.*
*Memaparkan senarai nombor dari 1 hingga 20 dalam kotak senarai bernama **outputListBox** menggunakan pernyataan For.* [4M]

- b) *Display a list of number from 100 to 50 in a list box named **outputListBox** using While statement.*
*Memaparkan senarai nombor dari 100 hingga 50 dalam kotak senarai bernama **outputListBox** menggunakan pernyataan While.* [4M]

QUESTION 3/SOALAN 3

Create a statement for add, delete, save, next line and previous line in processing data for the DataGridView function. The database information is as follows: [10M]

Database Name : SchoolClubRegister.mdb
Table Name : SchoolClubTable
DataSet : SchoolClubRegisterDataSet

Tuliskan pernyataan untuk 'add', 'delete', 'save', 'next line' dan 'previous line' di dalam memproses data bagi fungsi DataGridView. Maklumat pangkalan data adalah seperti berikut:

Nama Pangkalan Data : SchoolClubRegister.mdb
Nama Table : SchoolClubTable
DataSet : SchoolClubRegisterDataSet

Button/Butang	Statement/Penyataan
Add	
Delete	
Next	
Previous	
Save	

QUESTION 4 / SOALAN 4

Assume that VarA = 5, VarB = 20, and VarC = 13. What will be displayed for each of the following statements? [6M]

Anggap VarA = 5, VarB = 20, dan VarC = 13. Apakah yang akan dipamerkan untuk setiap pernyataan di bawah?

i)

```
If VarA > VarC Then
    VarARadioButton.Checked = True
Else
    VarARadioButton.Checked = False
End If
```

ii)

```
If VarA > VarB + VarC Then
    ResultTextBox.Text = "Its Variable A"
Else
    ResultTextBox.Text = "Its Variable B & C"
End If
```

iii)

```
If VarC > VarB And VarA <> 0 Or VarB = 0 Then
    ResultTextBox.Text = "Its True"
Else
    ResultTextBox.Text = "Its False"
End If
```

SECTION C [30 MARKS] / BAHAGIAN C [30 MARKAH]

PROGRAMMING / ATURCARA

INSTRUCTIONS : Please answer all questions at the space provided.

ARAHAN : *Jawab semua soalan di ruang yang disediakan.*

Programming 1 / Pengaturcaraan 1

[15M]

You are required to develop a program based on the following specification:-

Anda dikehendaki menulis satu aturcara berdasarkan spesifikasi berikut:-

The program will determine a result of industrial training for student. The evaluation is consists of two parts which are presentation and Training Report mark. The program will enable user to select Pass or Fail using radio button for presentation, and enter the student Training Report mark. When the user click on check button, the program will display the student result based on the following table:-

Aturcara akan menentukan keputusan latihan industri pelajar. Penilaian adalah berasaskan dua bahagian iaitu pembentangan dan markah Laporan Latihan. Aturcara akan membenarkan pengguna memilih Pass atau Fail menggunakan butang radio untuk pembentangan, dan memasukkan markah Laporan Latihan Industri pelajar. Apabila pengguna klik pada butang check, aturcara akan memaparkan keputusan pelajar berdasarkan jadual berikut:-

Presentation Result	Training Report Mark	Result
PASS / LULUS	80 - 100	A - Excellent
	60-79	B - Good
	40-59	C - Pass
	< 40	D - Fail
FAIL / GAGAL	Any mark	Fail due to failure in presentation

Table 1 : Mark and Result / Jadual 1 : Markah dan Keputusan

- a. Write a project plan for the program / *Tuliskan perangan projek bagi aturcara*
 - i. Design the user interface / *Reka antaramuka pengguna*
 - ii. Write the pseudo code / *tuliskan kod pseudo*
- b. Write the code for the project based on your answer in question (a)
Tuliskan kod untuk projek berdasarkan jawapan dalam soalan (a)

You **MUST** use the following names for the control in your code:

Anda **MESTI** menggunakan nama-nama berikut untuk kawalan di dalam kod aturcara anda:

- RadioButton - PassRadioButton , FailRadioButton**
- Button - CheckButton**
- TextBox - MarkTextBox**

Refer to the Table 1 below of the Train Ticket's Price; write a complete coding using Array. Refer to Figure 1 for the output. Set the coding for the Button Check Price. Display the price in the TicketPrice Label.

Merujuk kepada Jadual 1 di bawah Harga Tiket Keretapi; tulis aturcara yang lengkap menggunakan Array. Rujuk Rajah 1 untuk hasil output. Tetapan aturcara untuk Butang Harga Semak. Paparkan harga di Label "TicketPrice".

Table 1: Train Ticket's Price / Harga Tiket Keretapi

Class/Kelas	Train Ticket's Price/Harga Tiket
Economy	15
Second Class	35
First Class	45
Gold Class	65

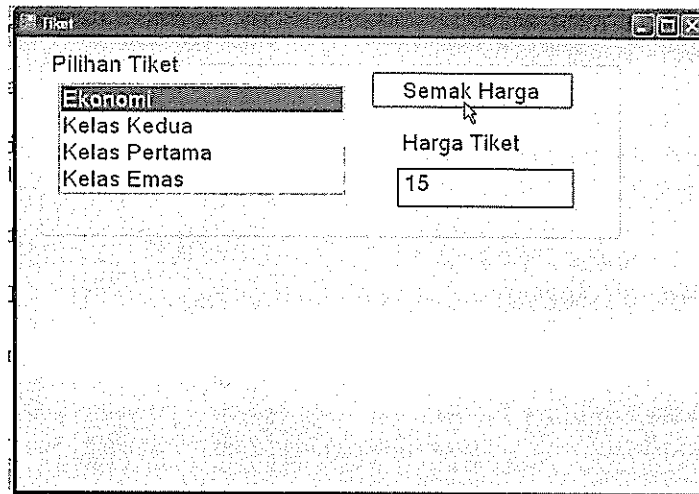


Figure 1: Ticket's Form / Borang Tiket